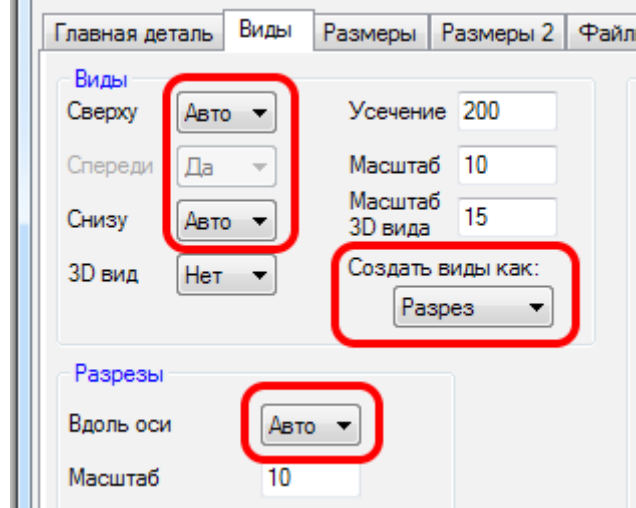


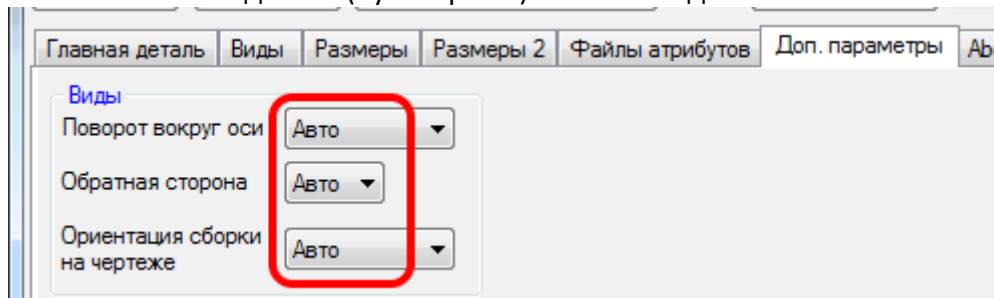
Настройка видов и сечений

1. На вкладке «Виды» выставляем создание видов «Авто» - в этом случае программа сама определит нужные виды, а виды на которых ничего нового не видно создавать не будет.



Указываем, для видов, метод создания «Разрез», чтобы не возникало путаницы с типами проекций.

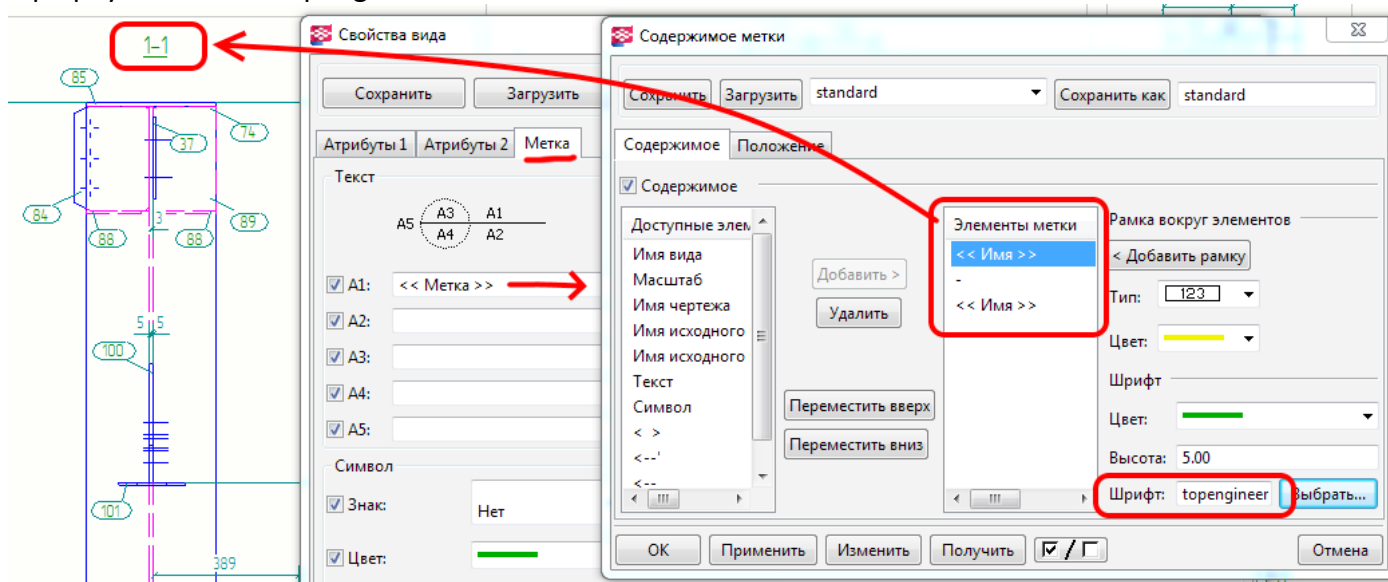
2. На вкладке «Доп. Параметры» для поворота и ориентации ставим «Авто» - программа развернет сборку таким образом чтобы детали были видны лучше всего и находились на виде спереди, а не располагались как невидимые (пунктирные) за главной деталью.



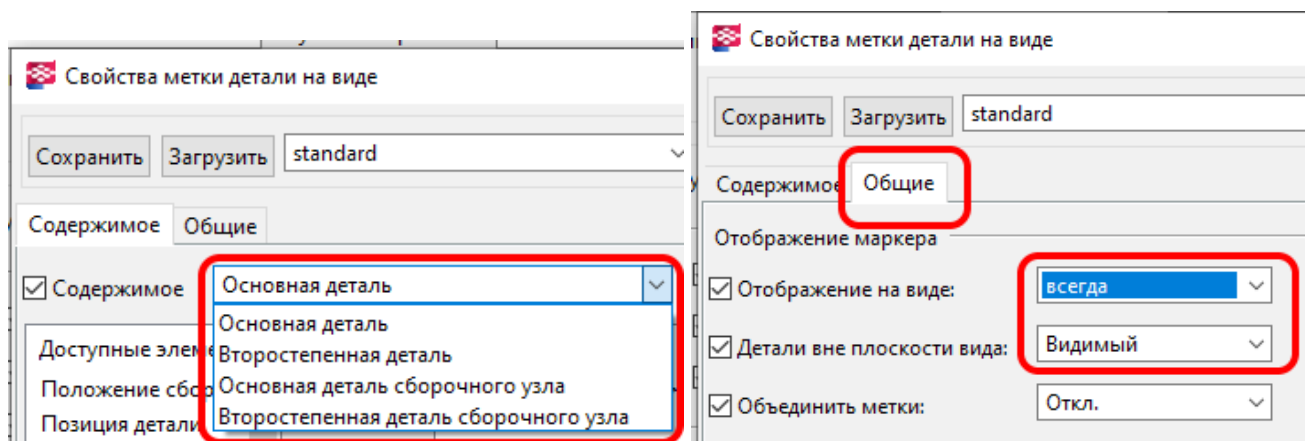
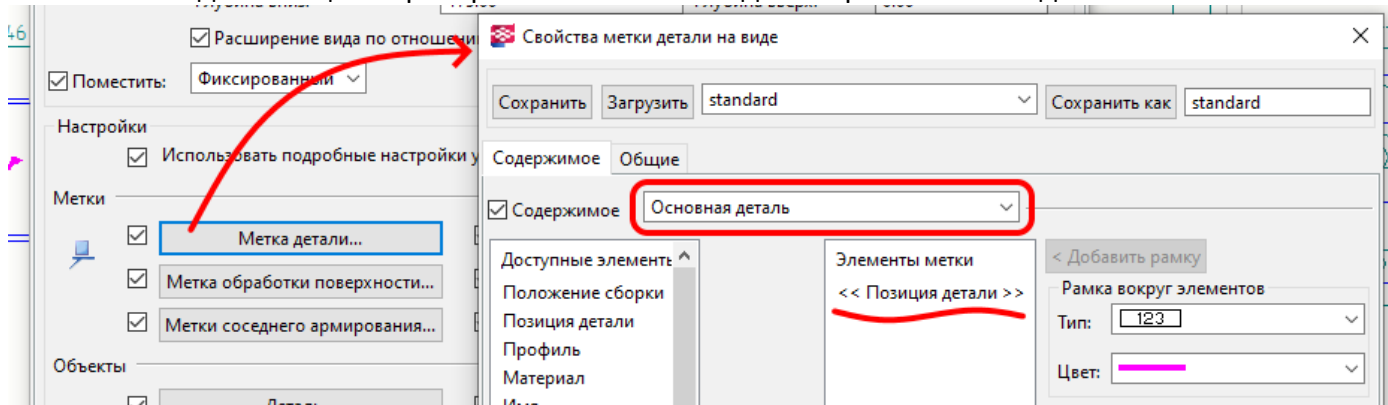
3. Так как программа использует Текловские настройки для отображения, то необходимо подготовить «свойства».

Открываем окно свойств любого вида и настраиваем вид как вам нужно: детали, метки, болты, ... и сохраняем параметры (у меня сохранены как «СБ_Основной_вид» и «СБ_Отворот»).

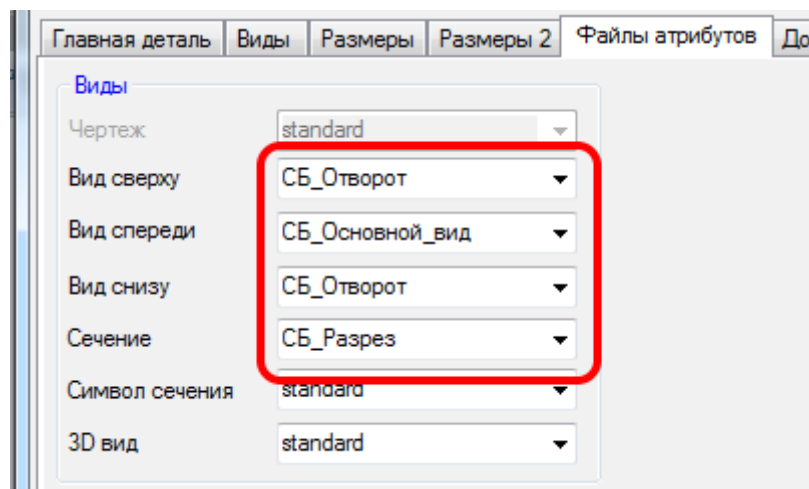
- На пример, чтобы отвороты подписывались как разрезы 1-1, 2-2, ... (тем самым на заводе не возникает вопросов с какой стороны смотреть на сборку) в свойствах вида, на вкладке «Метка», добавляем в «Содержимое метки» подпись вида, если вид должен подписываться цифрами то шрифт указываем «topengineer»



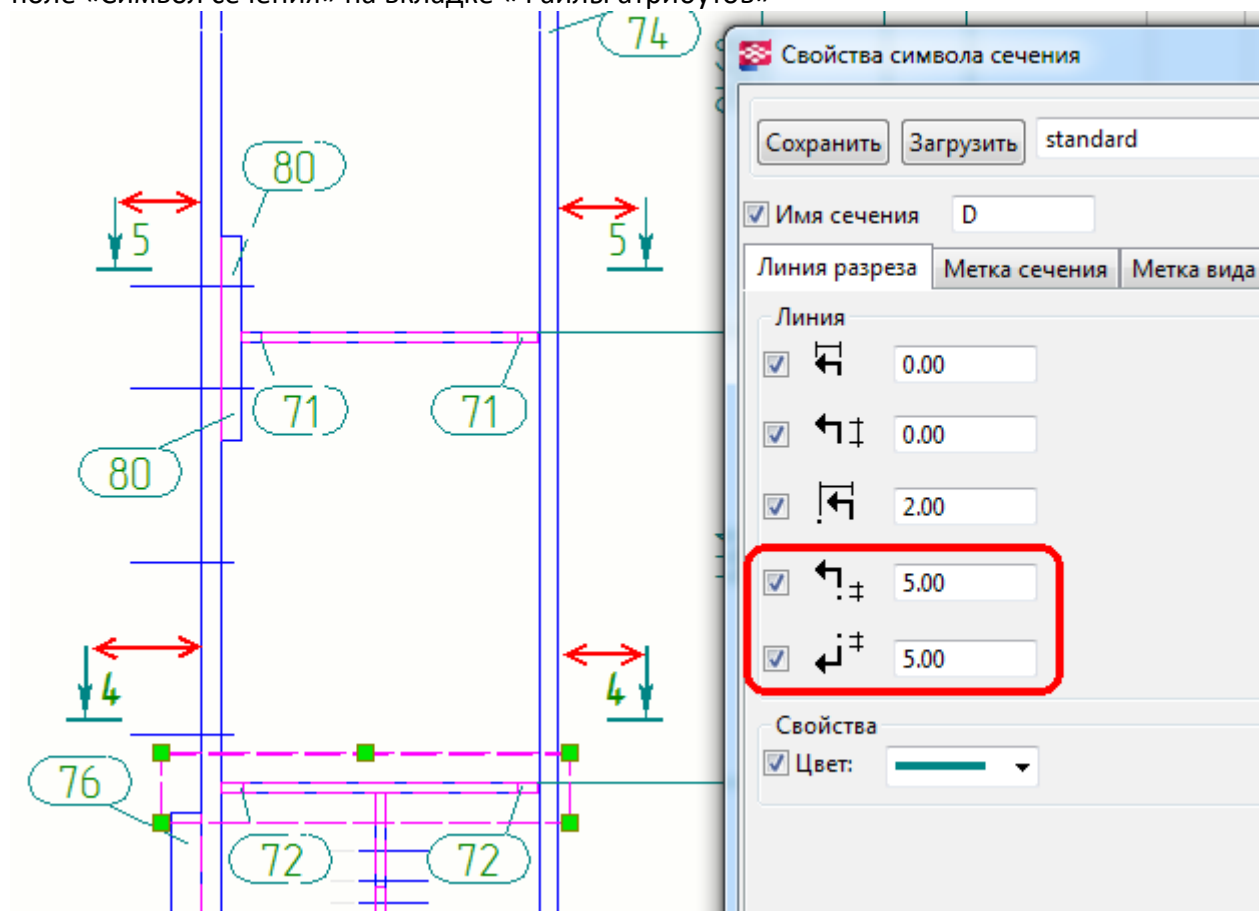
- Чтобы в виде ко всем деталям стояла позиция: открываем свойства метки, и проверяем что «<<Позиция детали>>» указана для «Основной детали / Второстепенной детали / Основная деталь». А на вкладке «Общие» проверяем что метки всегда отображаются в виде.



Также само подготавливаем параметры для сечений. После этого, на вкладке «Файлы атрибутов» указываем чертежнику с какими параметрами нужно создавать виды (чертежник нужно пере открыть, чтобы он подгрузил новые файлы)

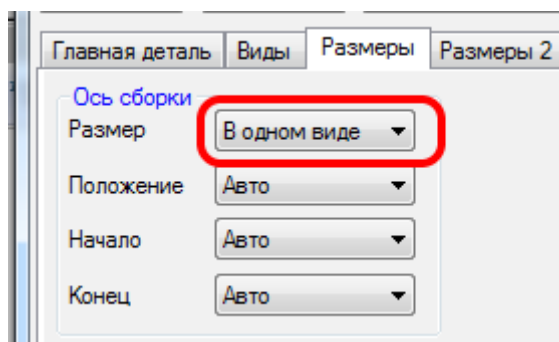


4. Чтобы символ сечения находился на одинаковом расстоянии от двутавра и не налезил на деталь, задаем в Tekla Structures в «Свойствах символа сечения» адекватные отступы (отступ зависит от вида символа). Измененные параметры сохраняем как «standard» и указываем их чертежнику, в поле «Символ сечения» на вкладке «Файлы атрибутов»

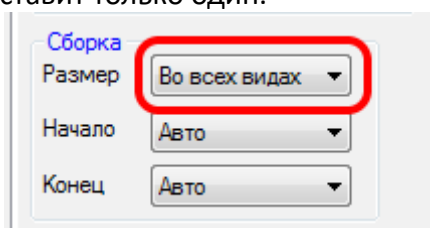


Общие размеры

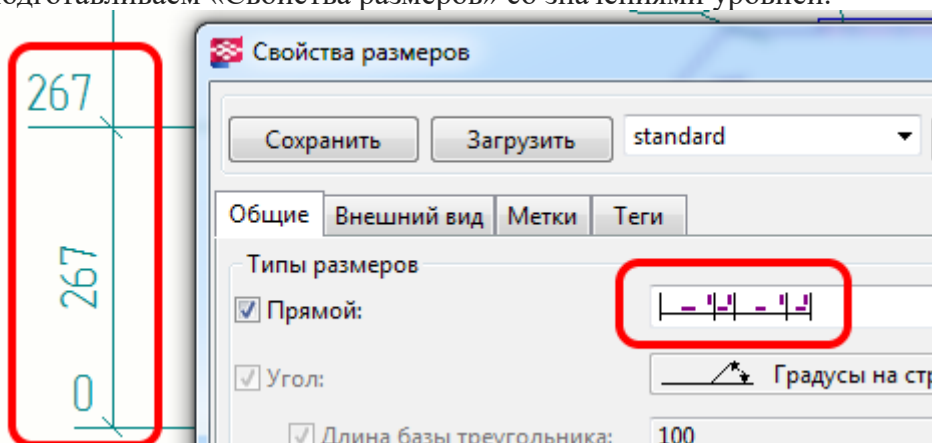
1. Для всей сборки задаем габаритный размер (А), указываем чтобы он ставился только на одном главном виде.



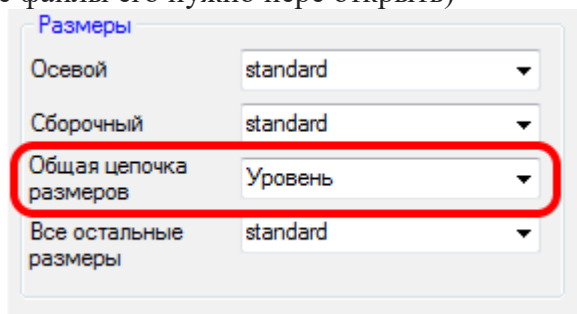
2. В каждом виде ставим сборочный размер (В), начало и конец размера выбираем в зависимости от сборки, но в большинстве случаев подходит «Авто». Если габаритный размер совпадает со сборочным, то программа поставит только один.



3. Размер (С) показывает расположение деталей вдоль оси сборки. Для этого типа размера в Tekla Structures подготавливаем «Свойства размеров» со значениями уровней.



Сохраняем как «Уровень» и указываем чертежнику на вкладке «Файлы атрибутов» (чтобы чертежник подгрузил новые файлы его нужно пере открыть)



Так как для отображение уровней в размерах нужно дополнительное место, на вкладке «Доп. параметры» указываем расстояние между размерами © 12мм

Главная деталь | Виды | Размеры | Размеры 2 | Файлы атрибутов | Доп. параметры | Абс

Виды

Поворот вокруг оси Авто

Обратная сторона Авто

Ориентация сборки на чертеже Авто

Скрыть детали расположенные

За главной деталью Да

Сбоку от главной детали Нет

Отступ размера от конструкции (мм) 12

Расстояние между размерами (мм) 8

Расстояние между общей размерной цепочкой (мм) 12

4. Для размер ©, задаем чтобы он ставился к каждой детали, размерная ножка подходила к детали слева (для колон сверху), а болты привязывались в пределах одного болтового поля по крайнему болту.

Общая цепочка размеров

По узлам К каждой детали

Размер к деталям Слева

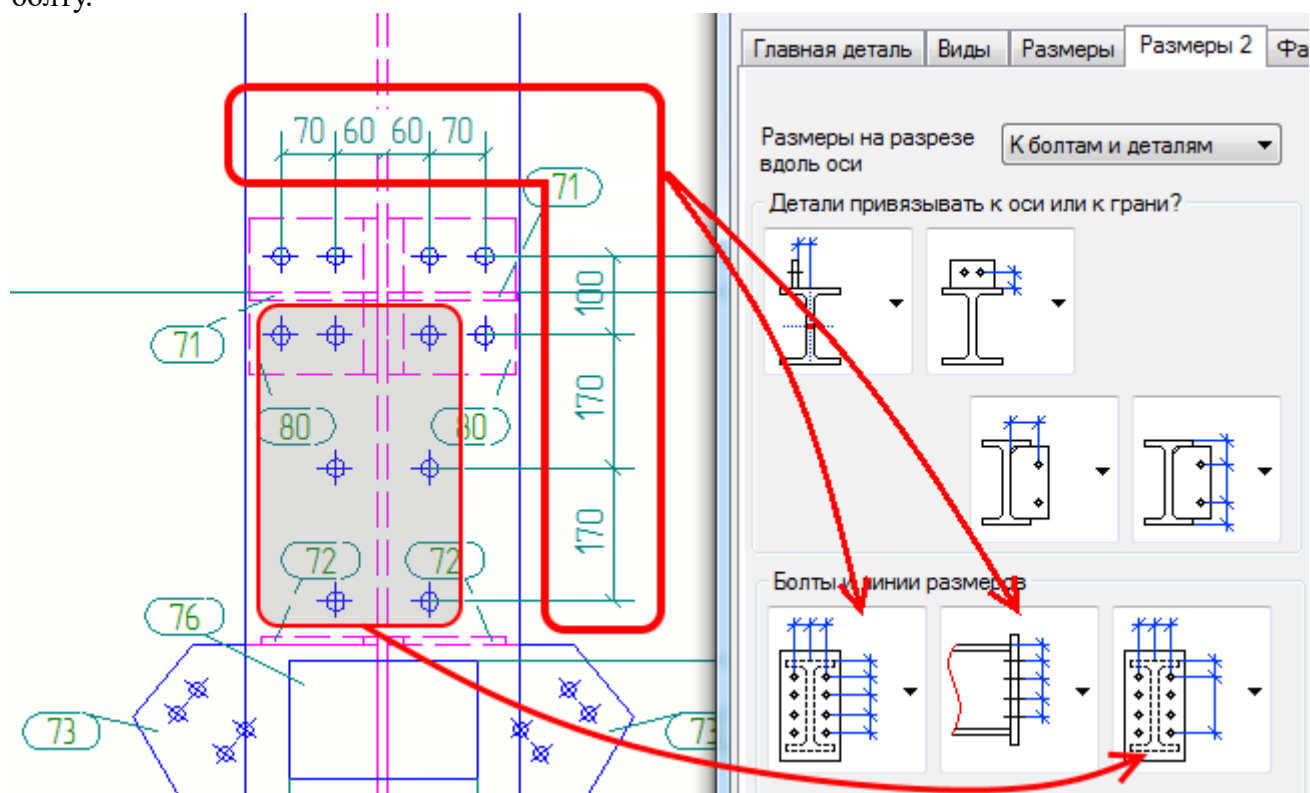
Размер к болтам Группа болтов

Объединить размеры к болтам с деталями? Да

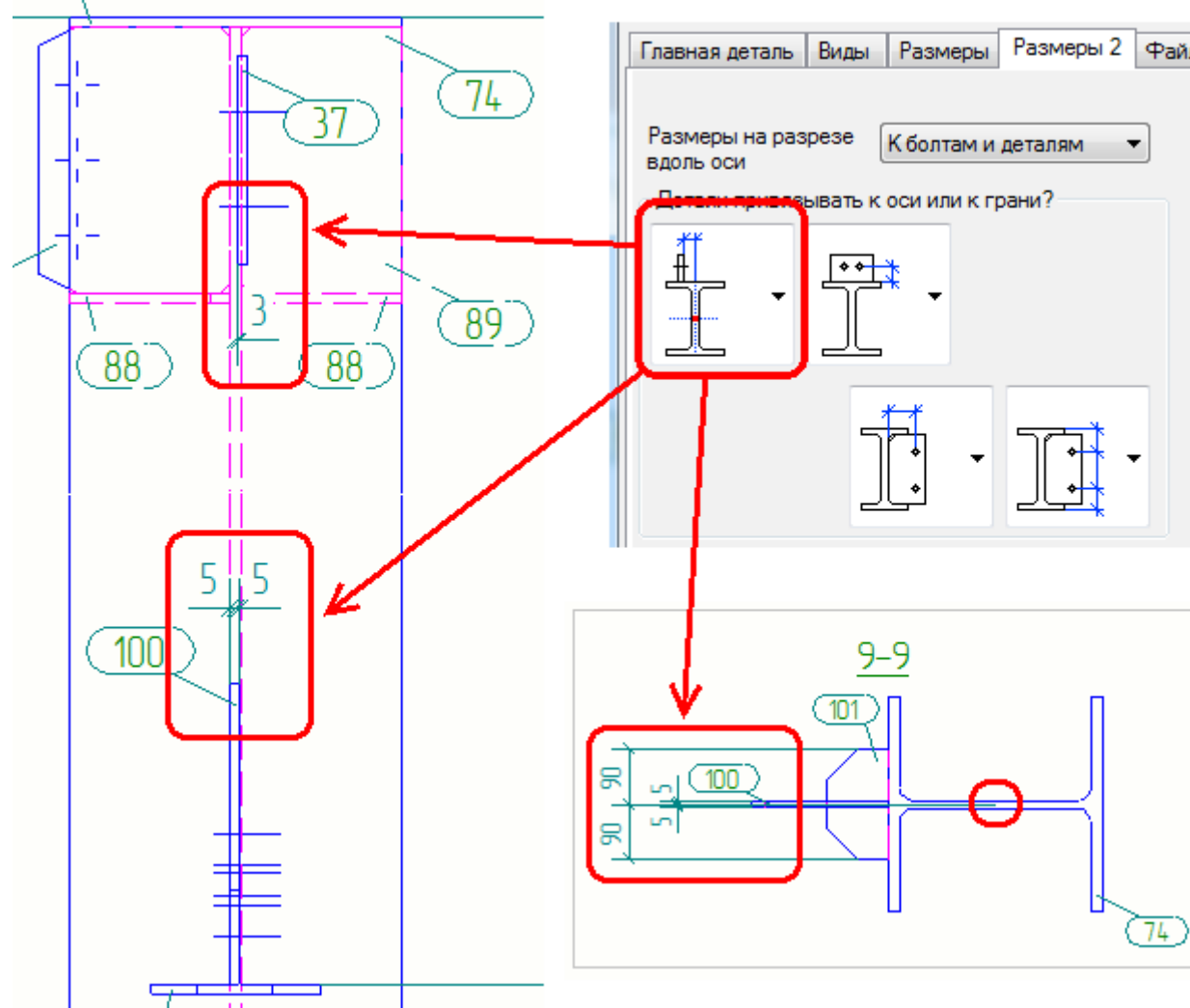
Размер по ответным ребрам Да

Локальные размеры

1. На вкладке «Размеры 2» укажем программе, чтобы линии размеров стояли к каждому крайнему болту.



2. На вкладке «Размеры 2», для деталей стоящих на полке (параллельно оси сборки) выбираем привязку размера к оси конструкции.



3. Для всех остальных деталей выбираем привязку размера к грани главной детали.

